

ПРАВИЛА ГРИ
ОТГ ЩАСЛИВЕ

ЦІЛІ ГРИ

1. Гра розрахована на 7–20 гравців.
2. Тривалість гри залежить від кількості гравців і становить від 1 до 3 годин.
3. Всі учасники гри є жителями ОТГ «Щасливе», що зібрались на громадські слухання.
4. Метою громадських слухань є ухвалення рішення щодо розташування опорного ліцею, де мають навчатися місцеві старшокласники.
5. Якщо учасники домовляться про рішення, то громада може отримати грант від міжнародного європейського фонду.
6. Кожен з учасників має свою біографію, роль, інтереси якої має відстоювати протягом гри.
7. Кожен учасник має дві цілі у грі, описані на картці персонажа. Мета гри — досягнути хоча б однієї з них.
8. Учасники можуть змінювати свої цілі протягом гри необмежену кількість разів.
9. Ціль вважається досягнутою, якщо вона письмово зафіксована в ухваленому на слуханнях рішенні або якщо гравець станом на кінець гри має на руках потрібні ресурси/кошти.
10. Для того, аби вплинути на результат гри, персонажі намагаються переконати одне одного в процесі громадських слухань.

ПОЧАТОК ГРИ

11. Гра починається з роздачі карток персонажів. Всього у грі 20 персонажів. Картки персонажів роздаються учасникам у такій послідовності:
 - a. 7 основних персонажів: міська голова, інвестор, директор школи у спальному районі, фермерка із села, голова профспілки, голова ГО «Батьки за якісну освіту», голова ради старшокласників;
 - b. 8 додаткових персонажів: Офіцерка ДСНС, шкільний психолог, депутат-ветеран, журналістка, голова Бюджетної комісії, мама учня із сільської школи, молодий вчитель, представниця Фонду;
 - c. 5 небайдужих жителів громади.
12. Кожен гравець одержує від модератора гри (за його відсутності — від міської голови) фіксовану кількість ігрової валюти та спеціальні ресурси відповідно до Інструкції модератора.
13. Додатково модератор може роздати кільком учасникам картки характеру, що допомагають визначити стиль комунікації гравця з іншими учасниками гри.

Процес громадських слухань

14. Громадські слухання відбуваються у вигляді послідовних виступів 6 визначених персонажів:
 - інвестора гімназії ім.Івана Франка (школа № 1);
 - директора школи у спальному районі (школа № 2);
 - фермерки із села;
 - голови профспілки освітян (добровільного професійного об'єд-

- нання вчителів та інших працівників сфери освіти);
- голови громадської організації «Батьки за якісну освіту»;
- голови ради старшокласників.

15. Черговістю виступів, а також слідкуванням за їх тривалістю керує гравець з роллю «Міська голова».
16. Під час виступу кожен з 6 вищезгаданих персонажів повинен або запропонувати своє рішення щодо розміщення опорного ліцею, або підтримати ідею гравця, що виступав раніше.
17. Запропоноване рішення має бути записане на спеціальній планшettі, за її відсутності — на аркуші А4.
18. Після кожного виступу решта гравців може ставити запитання або виступати із підтримкою на захист ідеї (до 30 секунд на промову підтримки, запитання або відповідь).
19. Дискусії поза межами «1 питання — 1 відповідь» заборонені регламентом слухань.
20. Міська голова може робити перерви між виступами, щоб гравці могли сформувати команди, альянси або ж об'єднати свої пропозиції.

ЗАВЕРШЕННЯ ГРИ

21. Перемагає та команда або альянс гравців, що змогла письмово сформулювати рішення та зібрати необхідну кількість ресурсів:
 - a.** 10 000 000 грн
 - b.** 1 фішку інклюзивності
 - c.** 1 фішку енергоефективності
 - d.** 1 фішку вчителів
 - e.** 1 фішку дітей
22. Команда може не збирати один із 4 спеціальних ресурсів, якщо Школа вже відповідає озвученому критерію Фонду. Це має засвідчити Представниця Фонду (за її відсутності — міська голова).
23. Рішення та ресурси мають бути передані міській голові.
24. Міська голова, одержавши кошти та ресурси від команди у потрібній кількості, перераховує їх, зачитує рішення вголос і оголошує громадські збори завершеними.
25. Після оголошення рішення Представниця Фонду (Арбітерка) виголошує промову та видає (або ні) сертифікат на грант команді переможців, роблячи при цьому звітне фото для свого Фонду.
26. Після цього кожен гравець оголошує свої цілі на гру і чи вдалось їх досягнути.
27. Частиною завершення гри є обговорення-рефлексія, яке проводить модератор, а за його відсутності — гравець з роллю «міська голова». Запитання для обговорення описані в інструкції для модератора.

Відхилення від сценарію

28. Залежно від кількості учасників модератор гри може змінити кількість ігрової валюти або ресурсів на руках у кожного з гравців.

«ОТГ Щасливе» — рольова гра від освітньої організації **«Змінотворці»**. Змінотворці працюють онлайн і офлайн із підлітками 9–11 класів, допомагають стати більш свідомими, розуміти взаємозв'язки між різними сферами і підготуватись до майбутнього. Фокусом команди є маленькі міста і села України, але на бажання будь-який старшокласник може безоплатно долучитися до навчання.

Більше про організацію в Instagram: @zminotvortsi

Щоб долучитися до безоплатного навчання, треба підписатися на закриту сторінку учасників в Instagram: **@zminotvortsi.one**

Проект реалізується за підтримки EUACI

Думки та погляди, висловлені в цьому матеріалі, не обов'язково відображають позицію EUACI, Європейського Союзу чи Міністерства закордонних справ Данії.

**ОТГ ЩАСЛИВЕ
2026**